**기획서**

**튜토리얼**

곽우진

# ¶ History

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 날짜 | 작성 내용 | 비고 |
| 2024-03-30 | * 상세 기획서 작성 시작 |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 1. 서론

## 1-1. 개요

* 본 문서는 게임 내 튜토리얼에 대한 내용이 기재된 문서이다.
* 계정이 게임이 처음 시작될 때 한 번만 실행된다.
* 유저의 선택에 따라 스킵이 가능하다.
* 화면 상단에 가이드 이미지를 출력시키는 것으로 정보를 안내한다.

## 1-2. 기획 의도

* 게임에 익숙하지 않은 유저들에게 게임에 관련된 정보를 제공한다.
* 게임에 익숙하지 않은 유저들에게 게임 플레이 방법을 안내한다.

# 2. 튜토리얼 내 요구 정보

## 2-1. 정보

|  |  |
| --- | --- |
| 요구 정보 | 세부 정보 |
| 광장 | - 이동  - 상호작용 |
| 대기실 | - 게임 준비 / 시작  - 커스터마이징 |
| 게임 모드(튜토리얼) 안내 | - 게임 시작  - 퀴즈 맞추기 |

# 3. 광장

## 3-1. 이동

## 3-2. 상호작용

# 4. 대기실

## 4-1. 게임 준비 / 시작

## 4-2. 커스터마이징

# 5. 게임 모드(튜토리얼) 안내

## 5-1. 게임 시작

## 5-2. 퀴즈 맞추기

# 

# 6. 예외 처리

|  |  |
| --- | --- |
| **예외 상황** | **예외 처리** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |